

§ 1. Informacje Ogólne

1. Regulamin określa zasady rekrutacji oraz organizacji warsztatów „Java dla profesjonalistów”, zwanych dalej „Warsztatami”.
2. Cykl Warsztatów obejmuje 4 spotkania, organizowane w marcu i kwietniu 2017. Terminy i tematyka Warsztatów są podane na stronie <http://softwaretalks.pl>.
3. Uczestnictwo w Warsztatach jest bezpłatne.
4. Organizatorem Warsztatów jest PGS Software S.A.
5. Uczestnikami Warsztatów mogą być wszystkie osoby programujące w technologii Java, które zostaną zakwalifikowane do udziału według procedury opisanej w § 2 regulaminu.

§ 2. Zapisy

1. Zgłoszenie chęci uczestnictwa w Warsztatach odbywa się w terminie 03.03 – 17.03.2017 poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie <http://softwaretalks.pl>
2. Ilość miejsc na Warsztatach jest ograniczona – maksymalna ilość to 16 uczestników.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wydłużenia terminu zapisów oraz zmiany ilości uczestników.
4. O przyjęciu na Warsztaty decyduje Organizator biorąc pod uwagę doświadczenie i umiejętności kandydatów, które najlepiej pozwolą skorzystać z treści prezentowanych na Warsztatach.
5. Informacja o zakwalifikowaniu się na warsztaty bądź decyzja odmowna zostanie wysłana mailem do kandydatów najpóźniej do dnia 20.03.2017.

§ 3. Prawa i obowiązki Uczestnika

1. Uczestnik zobowiązuje się do udziału we wszystkich czterech spotkaniach, które składają się na cykl Warsztatów.
2. Uczestnik ponosi odpowiedzialność cywilną i prawną za szkody osobowe i majątkowe powstałe wskutek jego działań lub zaniechań w trakcie trwania Warsztatów.
3. Uczestnikowi nie wolno:
 - instalować programów i zmieniać konfiguracji oprogramowania zainstalowanego na stanowiskach komputerowych bez zgody prowadzącego Warsztaty,
 - kopiować danych na nośniki elektroniczne bądź ich drukować bez zgody prowadzącego Warsztaty,
 - wykorzystywać komputerów do gier, czatów, wyszukiwania informacji o treści niezgodnej z obowiązującymi przepisami lub obrażającej uczucia innych (pornografia, treści rasistowskie itp.),
 - wykonywać czynności naruszające prawa autorskie twórców,

- wykorzystywać komputerów i internetu do prowadzenia działalności gospodarczej lub pracy zarobkowej.

4. Wszystkich uczestników Warsztatów obowiązuje bezwzględne przestrzeganie stosownych przepisów przeciwpożarowych, porządkowych i bezpieczeństwa.

5. Uczestnik zajęć może przebywać na terenie biura PGS Software jedynie w dniach i godzinach wyznaczonych na zajęcia. Do poruszania się po biurze PGS Software niezbędny jest identyfikator, który Uczestnik otrzymuje każdorazowo w dniu warsztatów. Po zakończeniu każdego warsztatu uczestnik jest zobowiązany oddać identyfikator prowadzącemu warsztat. W przypadku zgubienia identyfikatora Uczestnik jest zobowiązany w ciągu tego samego dnia zgłosić ten fakt osobie prowadzącej Warsztaty.

6. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych dla celów realizacji Warsztatów oraz na wykorzystywanie danych w procesach informacyjnych i rekrutacyjnych realizowanych przez Organizatora.

7. Uczestnik zobowiązuje się do zapewnienia, aby środki łączności wykorzystywane do odbioru, przekazywania oraz przechowywania informacji, do których będzie miał dostęp podczas Warsztatów, gwarantowały zabezpieczenie informacji przed dostępem osób trzecich nie upoważnionych do zapoznania się z nimi.

8. Uczestnik zobowiązuje się nie ujawniać żadnych informacji ani środków ochrony informacji oraz środków ochrony systemu informatycznego, z którymi miał styczność podczas uczestnictwa w Warsztatach.

§ 4. Prawa i obowiązki Organizatora

1. Organizator zapewnia materiały edukacyjne zgodnie z tematem Warsztatów, przygotowaną salę oraz merytoryczną opiekę prowadzących Warsztaty.

2. Uczestnik zobowiązany jest do przyniesienia własnego sprzętu komputerowego niezbędnego do realizacji zamierzonych celów warsztatu.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste pozostawione bez nadzoru.

4. Organizator nie ubezpiecza Uczestników biorących udział w Warsztatach i nie ponosi z tego tytułu odpowiedzialności.

5. Uczestnik nie stosujący się do przepisów niniejszego Regulaminu może być skreślony z listy uczestników Warsztatów.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym Regulaminie.

Rzeszów, 03.03.2017